

PROFIL PRODISTIK



Program Terapan bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) merupakan program yang diberikan kepada siswa MA/SMA atau sederajat untuk memberikan bekal keahlian bidang TIK sejak dini dengan model Sistem Kredit Semester (SKS).

Pelaksanaan program dilakukan bersama-sama antara madrasah/ sekolah sebagai mitra Prodistik dengan ITS sebagai fasilitator.

Selanjutnya, tempat pelaksanaan program dilakukan di madrasah/ sekolah masing-masing.





Tujuan dari program ini adalah mengarahkan siswa untuk memiliki dan mengembangkan keterampilan bidang TIK pada bidang tertentu sehingga dapat menjadi bekal untuk melanjutkan studi lanjut atau bagi yang tidak melanjutkan studi lanjut dapat menciptakan peluang kerja.

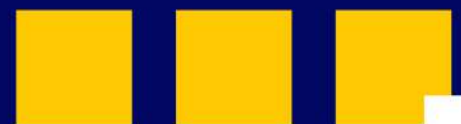
Instruktur pengajar adalah guru yang telah mengikuti Training of Trainer (ToT) dari ITS.



Program dilaksanakan dengan beban materi adalah 25 SKS dan durasi program dapat diselesaikan selama 4 (empat) semester dengan tambahan 1 - 2 semester untuk pengayaan materi kuliah tamu Kelas 12.

PERJALANAN PRODISTIK





SASARAN UTAMA DAN TUJUAN PRODISTIK

Sasaran Utama:

Siswa Semua Jurusan pada
Jenjang Pendidikan Sekolah
Menengah Atas (MA/SMA)
mulai kelas X.



Tujuan PRODISTIK:

1. Memberikan keterampilan TIK sejak dini
2. Alternatif pendidikan hemat dan berkualitas
3. Menyediakan Sumber Daya Manusia bidang TIK yang lebih unggul
4. Kualitas lulusan berbeda dan lebih baik
5. Sertifikat program terapan TIK
6. Lulusan mempunyai keterampilan bidang TIK
7. Minat IT-Preneur meningkat
8. Minat studi lanjut meningkat
9. Image masyarakat meningkat

MASA TEMPUH PROGRAM

Semester 1

Semester 2

Semester 3

Semester 4

Semester 5

Semester 6

Waktu tempuh di MA/SMA

Semester 1

Semester 2

Semester 3

Semester 4

Kuliah Tamu
Kelas 12

Wisuda

Waktu tempuh di PRODISTIK
25 SKS



Kuliah Tamu
Kelas 10

Deskripsi:

Beban rata - rata 1 semester = $25 \text{ SKS} / 4 = 6.25 \text{ SKS}$ atau dibulatkan menjadi 5 SKS (Sistem Kredit Semester)

5 sks berarti 5×3 kegiatan, artinya kalau untuk belajar:

1 minggu > 5 jam materi = (5 - 4 jam)
> 5 jam terstruktur = (5 - 4 jam)
> 5 jam mandiri = (5 - 4 jam)

Per minggu rata-rata melakukan kegiatan 2 - 2,5 pertemuan dengan durasi 2 jam (tatap muka, terstruktur, mandiri)



KOMPETENSI LULUSAN PRODISTIK





Menghasilkan lulusan MA/SMA yang mempunyai nilai plus sesuai bidang minat siswa, yaitu:

1. Komputer Perkantoran.
2. Design Grafis.
3. Editing Video
4. Animasi
5. Programming
6. Robotika

Plus keterampilan selain TIK, yaitu:

1. Tata Boga
2. Tata Busana
3. Tata Kecantikan

Menghasilkan lulusan yang siap untuk memasuki dunia kerja atau dunia perguruan tinggi.

Menghasilkan lulusan yang tangguh, profesional, disiplin, berdedikasi tinggi dan berakhlakul karimah.



KURIKULUM DAN SILABUS PROGRAM TERAPAN BIDANG TEKNOLOGI INFORMASI DAN KOMUNIKASI INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER (ITS)

MEDIA BERBASIS INTERNET

APLIKASI PENGOLAH DATA

APLIKASI PENGOLAH KATA

ADMINISTRASI PERKANTORAN

APLIKASI PENGOLAH ANGKA

KOMPUTER AKUTANSI

APLIKASI PENGOLAH

IT - PRENEURSHIP

DASAR DESAIN GRAFIS

KARYA AKHIR



PILIHAN BIDANG MINAT KURIKULUM 2020

Komputer Perkantoran

- Microsoft Access (2)
- Komputer Administrasi (3)
- Microsoft Visio (2)
- Komputer Akuntansi

Multimedia (Editing Video)

- Adobe Photoshop Advance (2)
- Adobe Premier (3)
- Adobe After Effect (3)
- 3DS Max (2)

Desain Grafis

- Google Sketch Up (2)
- Adobe Photoshop Advance (2)
- Corel Draw Advance (3)
- Adobe Illustrator (2)

Animasi

- Adobe Photoshop Advance (2)
- Adobe Flash (3)
- Blender 3D Modelling (3)
- 3DS Max (2)

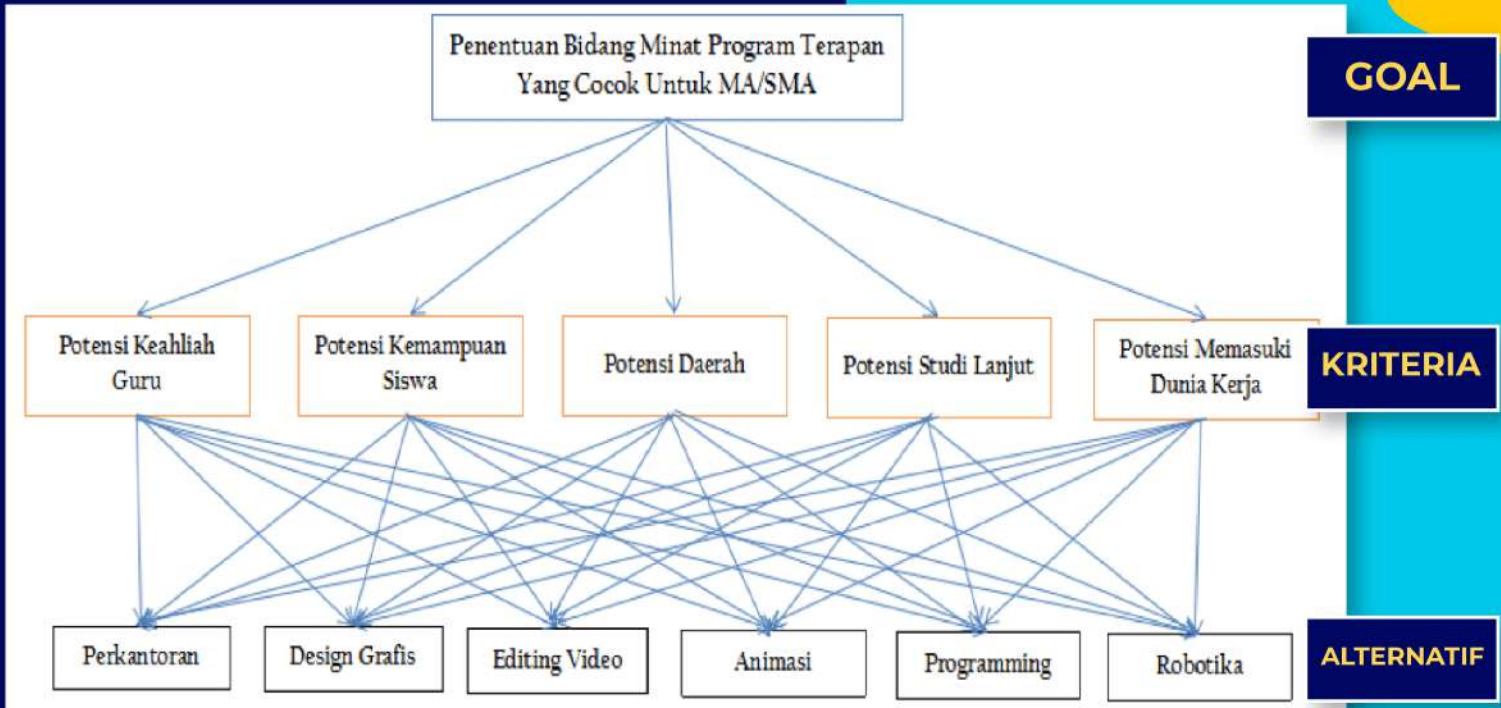
Programming

- Database (2)
- Visual Basic (3)
- Web Programming (3)
- Android Programming (2)

Robotika

- Basic Pemrograman C++ (2)
- Basic Mikrokontroler (3)
- Proyek Robotika dengan Arduino (3)
- Trouble Shooting Robotika (2)

BIDANG MINAT DAN KOMPETENSI INSTRUKTUR DI PRODISTIK



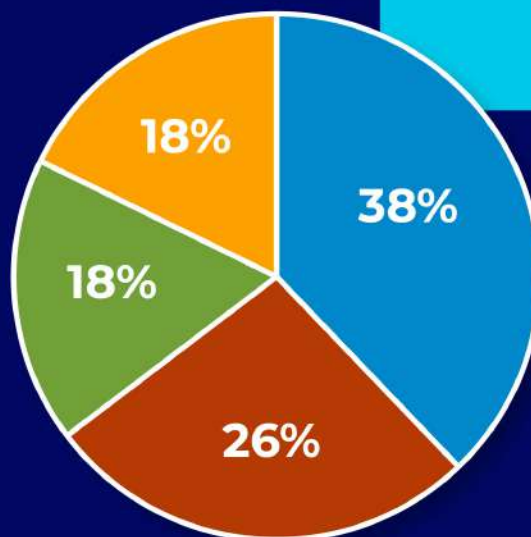
Perkantoran: 2.25
Design Grafis: 2.75

Editing Video: 1.25
Animasi: 1.75

Programming: 0.75
TIK (Umum): 1.25

Kompetensi Instruktur

- Office
- Basic Desain Grafis
- Basic Editing Video
- Basic Animasi



Dilakukan **PEMETAAN** kembali sesuai kondisi

IDE DESAIN KURIKULUM PRODISTIK

Kurikulum Reguler PRODISTIK 2020

Program Kerjasama ITS & MA/SMA

Semester 1

Semester 2

Semester 3

Semester 4

- Materi Prodistik Memiliki Beban total 25 SKS.
- Beban maksimum SKS per semester disesuaikan dengan kondisi siswa.
- Penuntasan 25 SKS bisa dituntaskan 4 semester atau 5 semester dengan rata-rata beban maksimum 5-6 Jam
- Penyampaian materi bisa disesuaikan dengan melakukan kajian.



BIDANG KOMPUTER PERKANTORAN

NO	MATERI	SKS
SEMESTER 1		
1	Kuliah Tamu 1	0
2	Media Berbasis Internet	2
3	Aplikasi Pengolah Kata	2
4	Aplikasi Pengolah Angka	2
SEMESTER 2		
5	Aplikasi Pengolah Presentasi	2
6	Dasar Desain Grafis	2
7	Aplikasi Pengolah Data	3
SEMESTER 3		
8	Komputer Administrasi Perkantoran	3
9	Komputer Akutansi	3
SEMESTER 4		
10	IT - Preneurship	2
11	Karya Akhir	4
SEMESTER 5		
12	Kuliah Tamu 2	0
Total SKS		25

PROFIL LULUSAN:

- Dapat bekerja sebagai staf: administrasi/ sekretariat/ keuangan/ personalia dari Dunia Usaha dan Dunia Industri (DUDI).
- Memiliki kemampuan IT Preneurship dan dasar desain grafis.
- Mampu menerapkan etos kerja yang baik dan memiliki kemampuan menyelesaikan persoalan kerja sesuai dengan bidang pekerjaan dan kompetensi yang dimilikinya.

BIDANG DESAIN GRAFIS

NO	MATERI	SKS
SEMESTER 1		
1	Kuliah Tamu 1	0
2	Media Berbasis Internet	2
3	Aplikasi Pengolah Kata	2
4	Aplikasi Pengolah Angka	2
SEMESTER 2		
5	Aplikasi Pengolah Presentasi	2
6	Dasar Desain Grafis	2
7	Aplikasi Pengolah Foto	3
SEMESTER 3		
8	Aplikasi Desain Grafis Vektor	3
9	Aplikasi Desain Grafis Ilustrasi	3
SEMESTER 4		
10	IT - Preneurship	2
11	Karya Akhir	4
SEMESTER 5		
12	Kuliah Tamu 2	0
Total SKS		25

PROFIL LULUSAN:

- Lulusannya ahli dalam menggunakan grafis/gambar/apa saja yang berkaitan dengan penciptaan tanda, skema, logo, grafis, gambar, simbol, desain geometric dan lainnya.
- Terampil menggunakan program desain seperti CorelDraw, Photoshop, Illustrator, Flash dan lainnya.
- Memiliki kemampuan IT Preneurship dan dasar komputer perkantoran.
- Mampu menerapkan etos kerja yang baik dan memiliki kemampuan menyelesaikan persoalan kerja sesuai dengan bidang perkerjaan dan kompetensi yang dimilikinya.

BIDANG MULTIMEDIA DAN EDITING

NO	MATERI	SKS
SEMESTER 1		
1	Kuliah Tamu 1	0
2	Media Berbasis Internet	2
3	Aplikasi Pengolah Kata	2
4	Aplikasi Pengolah Angka	2
SEMESTER 2		
5	Aplikasi Pengolah Presentasi	2
6	Dasar Desain Grafis	2
7	Aplikasi Pengolah Foto	3
SEMESTER 3		
8	Aplikasi Efek Video	3
9	Aplikasi Edit Video	3
SEMESTER 4		
10	IT - Preneurship	2
11	Karya Akhir	4
SEMESTER 5		
12	Kuliah Tamu 2	0
Total SKS		25

PROFIL LULUSAN:

- Lulusannya ahli dalam memproduksi desain grafis, audio dan video.
- Lulusannya mampu memproduksi film pendek, profile company, dll.
- Terampil menggunakan program desain seperti CorelDraw, Photoshop, Adobe Premiere dan After Effect.
- Memiliki kemampuan IT Preneurship dan dasar komputer perkantoran.
- Mampu menerapkan etos kerja yang baik dan memiliki kemampuan menyelesaikan persoalan kerja sesuai dengan bidang perkerjaan dan kompetensi yang dimilikinya.

BIDANG ANIMASI

NO	MATERI	SKS
SEMESTER 1		
1	Kuliah Tamu 1	0
2	Media Berbasis Internet	2
3	Aplikasi Pengolah Kata	2
4	Aplikasi Pengolah Angka	2
SEMESTER 2		
5	Aplikasi Pengolah Presentasi	2
6	Dasar Desain Grafis	2
7	Aplikasi Pengolah Foto	3
SEMESTER 3		
8	Aplikasi Animasi 2D	3
9	Aplikasi Animasi 3D	3
SEMESTER 4		
10	IT - Preneurship	2
11	Karya Akhir	4
SEMESTER 5		
12	Kuliah Tamu 2	0
Total SKS		25

PROFIL LULUSAN:

- Lulusannya ahli dalam memproduksi desain grafis dan animasi 2D dan 3D.
- Lulusannya mampu memproduksi film animasi, profil perusahaan dll.
- Terampil menggunakan program desain seperti CorelDraw, Photoshop, Adobe Flash, Blender dan 3DS Max.
- Memiliki kemampuan IT Preneurship dan dasar komputer perkantoran.
- Mampu menerapkan etos kerja yang baik dan memiliki kemampuan menyelesaikan persoalan kerja sesuai dengan bidang pekerjaan dan kompetensi yang dimilikinya.

BIDANG PEMROGRAMAN

NO	MATERI	SKS
SEMESTER 1		
1	Kuliah Tamu 1	0
2	Media Berbasis Internet	2
3	Aplikasi Pengolah Kata	2
4	Aplikasi Pengolah Angka	2
SEMESTER 2		
5	Aplikasi Pengolah Presentasi	2
6	Dasar Desain Grafis	2
7	Basis Data	3
SEMESTER 3		
8	Pemrograman Web	3
9	Pemrograman Android	3
SEMESTER 4		
10	IT - Preneurship	2
11	Karya Akhir	4
SEMESTER 5		
12	Kuliah Tamu 2	0
Total SKS		25

PROFIL LULUSAN:

- Lulusanya mampu memproduksi beberapa aplikasi sederhana untuk pendidikan dan kebutuhan masyarakat berbasis web atau android.
- Terampil menggunakan program aplikasi android studio, php, MySQL dan aplikasi lainnya.
- Memiliki kemampuan IT Preneurship, basic desain grafis dan dasar komputer perkantoran.
- Mampu menerapkan etos kerja yang baik dan memiliki kemampuan menyelesaikan persoalan kerja sesuai dengan bidang pekerjaan dan kompetensi yang dimilikinya.

BIDANG ROBOTIKA

NO	MATERI	SKS
SEMESTER 1		
1	Kuliah Tamu 1	0
2	Komputer Perkantoran	2
3	Dasar Listrik dan Elektronika	2
4	Dasar Robotika	2
SEMESTER 2		
5	Gambar Teknik	2
6	Mikrokontroler	3
7	Proyek Robotika 1	2
SEMESTER 3		
8	Robotika	2
9	Proyek Robotika 2	2
10	Troubleshooting	2
SEMESTER 4		
11	IT - Preneurship	2
12	Karya Akhir	4
Total SKS		25

PROFIL LULUSAN:

- Lulusanya mampu memproduksi beberapa aplikasi elektronika berbasis mikrokontroler.
- Lulusanya mampu memproduksi robot manual sampai robot cerdas.
- Terampil bidang elektronika dasar, Mikrokontroler dan aplikasi IoT sampai dengan trouble shooting.
- Memiliki kemampuan IT Preneurship, basic dan dasar komputer perkantoran.
- Mampu menerapkan etos kerja yang baik dan memiliki kemampuan menyelesaikan persoalan kerja sesuai dengan bidang perkerjaan dan kompetensi yang dimilikinya.

Kegiatan **PRODISTIK**



Ujian TA



Prodistik Talks

Kegiatan PRODISTIK



Kuliah Tamu



Kunjungan ke ITS

Kegiatan PRODISTIK



Kuliah Tamu



PENGELOLAAN KERJASAMA PRODISTIK



Wakil Rektor iV Bidang Riset, Inovasi,
Kerjasama dan Kealumnian

DKPU (Direktorat Kerjasama
Pengelola Usaha)

Program Kerjasama ITS - MA/SMA
PRODISTIK ITS

SEKOLAH (MA/SMA)

Ketua Pelaksana PRODISTIK
di MA/SMA

Instruktur/Guru

Peserta/Siswa

Dibantu oleh
Narasumber dari
ITS dan Praktisi di
berbagai bidang

DISTRIBUSI LOKASI MITRA PRODISTIK TAHUN 2023

