



	INSTITUT TEKNOLOGI SEPULUH NOPEMBER (ITS) FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA CERDAS DEPARTEMEN TEKNIK KOMPUTER						Kode Dokumen		
]	RENCANA PEN	IBEL	AJARAN SEN	MESTE	R		
MATA KULIAH (MK)			KODE	R	Rumpun MK BOBOT (sks		T (sks)	SEMESTER	Tgl Penyusunan
Rangkaian Digita	ıl		EC234301		T=80 P=20		P=20	3	31 Jan 2023
OTORISASI			Pengembang RPS		Koordinator RMK		Ketua PRODI		
Capaian	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK								
Pembelajaran (CP)	CPL-4	Memiliki pengetahuan yang luas dan baik pada bidang matematika, ilmu pengetahuan alam, dan rekayasa, yang memungkinkan mereka untuk memahami bidang-bidang tertentu terkait teknik komputer seperti rangkaian dan elektronika, desain digital, sistem tertanam, arsitektur dan organisasi komputer, jaringan komputer, pengolahan sinyal, algoritma komputer dan keamanan informasi.							
	CPL-6	Mampu memilih dan menerapkan metode pemodelan, perhitungan, dan pengujian melalui eksperimen dan simulasi komputer, mampu menjelaskan hasilnya di bidang komputasi awan, jaringan sensor nirkabel, internet of things (IoT), wearable device, sistem tertanam dan robotika.							
CPL-7 Mampu mengembangkan desain perangkat keras dan/atau perangkat lunak diimplementasikan pada sistem tertanam, pengolahan sinyal, sistem komun						,			





		multimedia, dan keamanan informasi; serta mampu mengevaluasi aspek maintainability (rawatan), sustainability (keberlanjutan), dan manufacturability.							
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)								
	CPMK-1	Mahasiswa mampu	Mahasiswa mampu memahami bagaimana cara kerja komponen digital SSI						
	CPMK-2	_	kan fungsi digital	gkaian digital ke da ke dalam rangkaian digi		•			
	CPMK-3			gsi-fungsi digital menggu k mendapatkan rangkaian					
	CPMK- 4		Mahasiswa dapat menjelaskan cara kerja komponen memori komponen memori (flip flop) menggunakannya untuk menganalisis dan merancang synchronous sequential circuits						
		Matrik CPL – CP	MK						
		СРМК	CPL-4	CPL-6	CPL-7				
		CPMK-1	V						
		CPMK-2		V	V				
CPMK-3 V V									
		CPMK-4		V	V				
Deskripsi Singkat MK	Mahasisy	- •	tentang sintesis r	angkaian digital dan ana	lisis, baik kombina	sional maupun			





Bahan Kajian: Materi Pembelajaran	BK2 BK2.1 Aljabar Boolean BK2.2 Fungsi Digital BK2.3 Rangkaian Kombinasional BK2.4 Rangkaian Sekuensial						
	BK2.5 Finite State Machine						
Pustaka	Utama:						
	Pendukung:						
	-						
Dosen Pengampu	Dion Hayu Fandiantoro, S.T., M.Eng.						
Matakuliah syarat	-						

Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran	Bobot Penilaian
	(Sub-CPMK)	Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)	[Pustaka]	(%)
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Saklar Elektroniks			Kuliah, responsi dan tutorial,			





		Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
2	Dasar Desain Digital	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
3	Dasar Aturan Aljabar Boolean	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
4	Aturan Aljabar Boolean	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'





5	Dasar Representasi Fungsi Digital	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
6	Representasi Fungsi Digital	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
7	Reduksi Fungsi Digital	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
8	Evaluasi Tengah Semester / Ujian Ter	ngan Semester
9	Dasar Rangkaian Kombinasional	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50'





		BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
10	Rangkaian Kombinasional	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
11	Dasar Rangkaian Sekuensial	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
12	Rangkaian Sekuensial	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'
13	Dasar Finite State Machine	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok





		TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'	
14	Finite State Machine	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'	
15	Penugasan Akhir	Kuliah, responsi dan tutorial, Diskusi kelompok TM; 1x 3 x 50' BT: 1x3x 60' BM:1x3 x 60'	
16	Evaluasi Akhir Semester / Ujian Al	khir Semester	

Catatan:

- 1. **Capaian Pembelajaran Lulusan PRODI** (**CPL-PRODI**) adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan PRODI yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
- 2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-PRODI) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampulan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.





- 3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 4. **Sub-CP Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
- 5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
- 6. **Kriteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
- 7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
- 8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
- 9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
- 10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan subpokok bahasan.
- 11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
- 12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.